



דיקסוּט



Designer
Jean Louis Roubira
Illustrator
Marie Cardouat
Publisher
Régis Bonnessée

הקלפים (כולל הקלף שלו) ולאחר מכן מניח אותם בצורה אקראית עם הפנים כלפי מעלה. הקלף משמאלי יהיה מספר 1, הקלף שעל ידו מימין יהיה קלף מספר 2, וכן הלאה...

מציאת הקלף של מספר הסיפורים: הצבעה

מטרת השחקנים האחרים היא למצוא מבין כל הקלפים ההפוכים את הקלף של מספר הסיפורים. כל שחקן מצביע בחשאי לקלף שהוא חושב ששייך למספר הסיפורים (שאין מצבע).

כדי להצביע השחקן מניח לפניו, עם הפנים כלפי מטה, את האסימון עם מספר הקלף אותו בחר. לאחר שכולם הצביעו חושפים את כל אסימוני ההצבעה ומניחים אותם ליד הקלף התואם להם.

הערה: אסור להצביע לקלף שלך!

ניקוד

- אם כל השחקנים בחרו את הקלף של מספר הסיפורים או אם אף אחד מהם לא בחר אותו, מספר הסיפורים מקבל 0 נקודות ושאר השחקנים זוכים ב-2 נקודות כל אחד.
- בשאר המקרים מספר הסיפורים וכל השחקנים שהצביעו לקלף שלו זוכים ב-3 נקודות כל אחד.
- כל שחקן חוץ ממספר הסיפורים זוכה בנקודה אחת עבור כל הצבעה לקלף שהוא הוריד.

כל שחקן מוזי את הארנב שלו לאורך לוח התוצאות כמספר הנקודות שקיבל.

סיום התור

כל שחקן מרים קלף מערמת הקלפים עד שלכל השחקנים יש מספר קלפים כמספר הקלפים ההתחלתי. בתור הבא, מספר הסיפורים הוא השחקן שיושב משמאלו של מספר הסיפורים לשעבר (ממשיכים כך עם כיוון השעון בתורות הבאים).

סוף המשחק

המשחק מסתיים בסוף התור בו אחד השחקנים מגיע ל-30 נקודות או יותר. השחקן לו מייב הנקודות מנצח את המשחק. במקרה של תיקו, השחקנים בעלי התיקו חולקים את הניצחון.

תכולה

- 1 לוח משחק
- 84 קלפים עם תמונות
- 36 אסימוני הצבעה ב-6 צבעים שונים ממוספרים 1-6
- 6 ארנבים מעץ

מבנה

כל שחקן בוחר ארנב אחד ומניח אותו על נקודת ה-0 בלוח התוצאות. מערבבים את 84 הקלפים עם התמונות ומחלקים 6 לכל שחקן. את הקלפים הנותרים יש לשים בערמה שממנה ניתן לקחת.

- במשחק עם 4 שחקנים, כל שחקן לוקח 4 אסימוני הצבעה (1-4)
- במשחק עם 5 שחקנים, כל שחקן לוקח 5 אסימוני הצבעה (1-5)
- במשחק עם 6 שחקנים, כל שחקן לוקח 6 אסימוני הצבעה (1-6)

הערה: אין להראות את הקלפים לשאר השחקנים!

הוראות המשחק

מספר הסיפורים

בכל תור שחקן אחד הוא מספר הסיפורים. מספר הסיפורים מסתכל על ששת הקלפים עם התמונות שבידו, ומציא משפט על אחד מקלפיו ואומר אותו בקול (כמובן בעל הרהאות את הקלף לשאר השחקנים).

המשפט יכול להיות: מילה אחת או יותר. קול בלבד (ללא מילים). אפשר להמציא את המשפט או לשאול אותו מסרט, משר, מתוכנית וכו'.

מיהו מספר הסיפור בתור הראשון? השחקן הראשון שממציא משפט בהשראת הקלף שבידו, הוא זה שיהיה מספר הסיפורים הראשון.

בחירת הקלף בשביל מספר הסיפורים

שאר השחקנים בוחרים מששת הקלפים שבידם קלף אחד שהכי מתאים למשפט שאותו מספר הסיפורים המציא.

כל אחד מביא את הקלף למספר הסיפורים מבלי ששאר השחקנים יראו אותו. מספר הסיפורים מערבב יחד את כל

