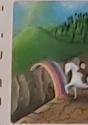


דוגמא למשחק

ישנם 5 שחקנים סביב השולחן: יוליה, שמואל, יעקב, תהילה, ודוד. יוליה היא השחקנית הראשונה שמצאה משפט בהשראת התמונה שבידה, ולכן היא זו שתתחיל בתור מספרת הסיפורים. המשפט שהיא אמרה לכולם הוא: «היכן נמצא האושר?». משפט מתוך הסרט הצרפתי «האושר הוא בתחום».



לאחר שאמרה את המשפט, שאר השחקנים צריכים למצוא מתוך הקלפים שבידם את הקלף שהכי מתאים למשפט שאמרה יוליה.

הקלפים הנמצאים בידה של תהילה:



היא בוחרת בקלף מספר 3 שלדעתה הכי תואם את המשפט «היכן נמצא האושר?». היא נותנת את הקלף ליוליה, דוד, שמואל ויעקב גם כן בוחרים כל אחד קלף ונותנים אותו ליוליה (היא מספרת הסיפורים לתור זה).

יוליה מערבבת את קלפיה יחד עם הקלפים שקיבלה מהשחקנים ואז מניחה אותם במרכז השולחן עם הפנים כלפי מעלה באופן בו הקלפים נראים לכולם.

כל שחקן מלבד מספר הסיפורים בוחר בקלף שלדעתו הוא הקלף של יוליה.



ברגע שכל שחקן בוחר הוא מוציב בעזרת האסימון שלו, ואז חושפים אותם.



רק תהילה מצאה את הקלף של יוליה (קלף מספר 4), ולכן רק היא ויוליה זוכות ב-3 נקודות כל אחת. שניים מהשחקנים בוחרו בקלף של תהילה (קלף מספר 1), ולכן תהילה זוכה בעוד 2 נקודות. דוד זוכה בנקודה אחת כיוון שאחד השחקנים בוחר בקלף שלו (קלף מספר 3).

בסוף הסיבוב הראשון של המשחק - תהילה זוכה ב-5 נקודות שהיא יוליה זוכה ב-3 נקודות, ודוד זוכה בנקודה אחת. שאר השחקנים לא קיבלו נקודות כיוון שהם לא בוחרו בקלף של יוליה ואף שחקן לא בוחר בקלף שלהם.

בסיבוב הבא, דוד יהיה מספר הסיפורים כיוון שהוא יושב משמאלה של יוליה.

טיפים

אם המשפט שנאמר על ידי מספר הסיפורים מתאר את התמונה במדויק, כל שאר השחקנים יגלו את הקלף שלו בקלות והוא לא יזכה בנקודות. מצד שני, אם המשפט שלו לא קשור כלל לתמונה, רוב הסיכויים ששאר השחקנים לא יצביעו עבורו וגם כך הוא לא יזכה בנקודות.

האתגר של מספר הסיפורים הוא למצוא משפט, אשר לא קל מדי אבל גם לא קשה מדי, בכדי שהיה סיכוי שלפחות חלק יבחרו בקלף שלו, אבל לא כולם יבחרו בקלף. זה יכול להיות די קשה בהתחלה - אך תגלו שההשראה תבוא ביתר קלות לאחר מספר תורות.

וריאציות

3 שחקנים: כל שחקן מקבל 7 קלפים במקום 6, וכל שחקן חוץ ממספר הסיפורים מוריד 2 קלפים במקום 1 - כך שבסוף יש לשחקנים 5 קלפים ביניהם צריך לבחור.

נקודה: כששחקן אחד בלבד מוצא את הקלף של מספר הסיפורים שניהם זוכים ל-4 נקודות במקום 3.

פנטומימה או שיר: בווריאציה זו יש למספר הסיפורים אפשרות לשיר שיר או להדגים פנטומימה הקשורה לקלף. שאר המשחק נשאר אותו דבר.

בסופו של דבר, אין דבר המונע ממך לשלב בין הוריאציות וליצור משחק חדש משלך.

המשחק משווק בישראל על ידי הקוביה משחקים בע"מ
העבודה 27 ראש העין, מיקוד: 4801777
פ.ס. 51-314669-6 | טל: 03-970-2192
www.hakubia.com
תרגום: דני היר | גרפיקה: מית מור



לשחקן לחשוב ליהנות

חפשו אותנו בטייטוב ובאינסטגרם:

הקוביה משחקים | hakubia_games

